

SPELREGLER

Nya Barn Geni

Innehåll:

- 200 frågekort med
- 1200 frågor och svar
- 1 spelplan
- 6 spelpjäser
- 36 Geni-brickor
- 1 tärning

För 2-6 spelare
Ålder: 8-12 år

Spelidé

Nya Barn Geni är ett frågespel med aktuella och spännande frågor i 6 olika ämnen. Ta dig runt på ytterbanan och samlar Geni-brickor genom att svara rätt på en fråga i varje ämne. Välj sedan din favoritväg in mot mitten. Här gäller det att svara rätt på en fråga i två givna ämnen för att nå målrutan. Den som kommer fram till målrutan och först svarar rätt på en fråga (i ett ämne som väljs av en medspelare) har vunnit spelet.

Frågekorten

Frågorna är indelade i följande 6 ämnen: Platser, Underhållning, Djur och Natur, Sport och Fritid, Världen förr och Blandat. På varje kort finns en fråga i varje ämne. Färgen på pilen framför frågan hänvisar till ämnet i samma färg på spelplanen.

Förberedelser

Lägg frågekorten i fyra högar på bordet, med frågesidan upp. Var och en väljer en spelpjäs och ställer den på ett av startfälten (de blå hörnfälten). Flera spelare kan stå på samma startfält. Kasta tärning om vem som ska börja. Turen fortsätter sedan åt vänster.



Spelet på ytterbanan

När du står i tur kastar du tärningen och flyttar i *valfri riktning* på spelplanen, men *bara* på ytterbanan. Du måste flytta lika många steg som tärningen visar och du får inte flytta fram och tillbaka i ett och samma kast. Hamnar du på en ämnesruta ska du svara på en fråga i detta ämne. Hamnar du på en av de fyra Geni-rutorna ska du också svara på en fråga, men får själv välja ämne.

Medspelaren till vänster tar det översta kortet i någon av högarna och läser upp frågan i det aktuella ämnet.

-Svarar du fel, eller inte kan svara på frågan, är ditt speldrag avslutat och turen går till näste spelare.

-Svarar du rätt på frågan får du en Geni-bricka i ämnets färg. Turen går sedan till näste spelare.

Det gäller att samla 6 olika Geni-brickor, dvs en i varje ämne.

Om du måste svara på en fråga i ett ämne där du redan vunnit en Geni-bricka, får du ingen ny bricka om du svarar rätt. I stället får du kasta tärningen på nytt, flytta vidare och svara på en ny fråga. Du får fortsätta tills du svarar fel eller vinner en Geni-bricka du inte har. Därefter går turen vidare som vanligt.

Mot mål

När du samlat 6 olika Geni-brickor ska du ta dig till en av de fyra Geni-rutorna. Du bestämmer själv vilken, och rutan behöver inte nås med exakt antal prickar.

Nästa gång du står i tur börjar du förflytta dig in mot målrutan. På den här banan använder du inte tärning och samlar inte heller fler Geni-brickor. Det gäller att svara rätt på en fråga i 3 ämnen. De två första bestäms av spelplanen. Det tredje och sista ämnet (när du står på målrutan) bestäms av medspelaren till vänster.

Du flyttar ett steg i taget och får en fråga i det aktuella ämnet.

- Svarar du rätt står du kvar och får nästa gång flytta ett steg mot mitten och svara på en fråga i det andra ämnet.

- Svarar du fel måste du ställa din pjäs bredvid den aktuella ämnesrutan (på det röda området) för att nästa gång försöka svara rätt på en ny fråga i samma ämne. Klarar du frågan ställer du dig på rutan igen och flyttar vidare nästa gång du står i tur.

Vinnare

När en spelare når målrutan i mitten är det medspelaren till vänster som får välja ämne. Den som står på målrutan och först svarar rätt på en fråga har vunnit spelet. Om spelaren inte klarar slutfrågan står han kvar och får försöka igen nästa gång han står i tur.

Mycket nöje!



© Egmont Kärnan AB

Spelvarianter och tips

1. Använd bara ytterbanan. Försök att samla så många Geni-brickor som möjligt. När brickorna tagit slut är spelet över. Den som fått flest Geni-brickor har vunnit.
2. Använd frågekorten utan spelplanen. Kasta tärning om vilken fråga som ska besvaras. Spelaren vinner kortet vid rätt svar. Den som vunnit flest kort efter en i förväg bestämd tid är segrare.
3. Man kan variera spelslutet. Den som står på målrutan ska svara på 6 frågor (från ett och samma kort). För att vinna måste spelaren svara rätt på 2 (eller 3) av frågorna.
4. Bestäm att man bara får flytta i klockans riktning på ytterbanan. Det blir då något svårare att hamna på de ämnen man vill.
5. Det går också bra att spela i lag. Bestäm om det ska vara tillåtet att diskutera inom laget.
6. Bestäm gärna i förväg hur exakta svaren måste vara. Räcker det t ex att svara med efternamnet på en person som efterfrågas? Kan en avvikelse på t ex 5 år godkännas när det gäller årtal?